

20  
26

# MUNDOS QUE ENCANTAM



# Índice

- 01 JOGOS
- 27 EDUCATIVOS
- 53 LICENÇAS
- 95 BRINQUEDOS
- 111 EVA

## Licenciados



# jogos



Conexão  
e interação  
em família.



## CAOS NA COZINHA

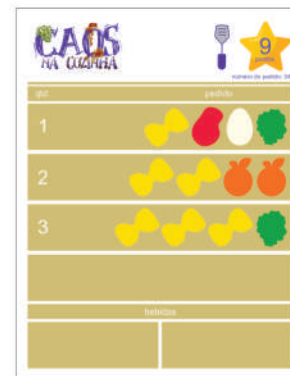


REF.1136

REF.1136

7 ANOS

745 g  
32,0 x 34,0 x 7,0 cm  
06 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



Nesse jogo, desenvolvido por Fel Barros – um dos mais importantes designers de board games do Brasil – o desafio de chefs e garçons será pegar os alimentos com as pinças, preparar os pedidos e finalizar nos pratos.

São 40 pedidos diferentes montados nas panelinhas; o primeiro a terminar, toca a campainha e grita Hands, como nos grandes restaurantes. A equipe que conseguir mais pontos é a vencedora!

Contém: 40 cartas + 04 panelas + 08 pratos + 04 copos + 04 pinças + 01 campainha e 110 "comidinhas" em EVA.

## BATALHA DOS COPOS



REF.1137

REF.1137

5 ANOS

390 g  
28,0 x 28,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



Contém 12 copos + 50 cartas + 01 campainha



Jogo de agilidade onde o jogador mais rápido vai organizar seus copos na mesma sequência de cores das cartas. Quem montar primeiro, toca a campainha e é o vencedor. Trabalha o raciocínio, a coordenação motora e o reconhecimento das cores. São 12 copos coloridos de plástico, 01 campainha e 50 cartas com diferentes montagens.

## TROCA OU NÃO TROCA?



REF.1138

REF.1138

7 ANOS

595 g  
28,0 x 28,0 x 9,0 cm  
05 unidades na caixa  
C27 - 49,0 x 28,5 x 28,5 cm



NOVO

Contém: 60 cartas de itens para compra + 06 placas de madeira "troca ou não troca" + 01 microfone madeira + 01 abafador de som.



"Contém 01 abafador"



Vamos reviver a adrenalina de um programa de auditório? A cada rodada desse eletrizante jogo do designer Fel Barros, você pode ser o apresentador, o jogador com o abafador ou a "plateia". O jogador com o abafador vai decidir se "troca ou não troca" os itens oferecidos pelo apresentador, sem saber o conteúdo das cartas sorteadas. Cada item tem seu valor; o apresentador e a plateia devem conduzir o jogador que está arriscando a fazer a pior escolha e somar menos pontos.

## CAPTURA MONSTROS



REF.1142

REF.1142

7 ANOS

460 g  
32,0 x 34,0 x 7,0 cm  
06 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



NOVO

Contém: 54 cartas + 06 monstros e 01 máquina fotográfica madeira + 03 dados madeira + 06 molduras madeira + 30 tokens de monstros em cartão.



Desafio fotográfico e reflexos rápidos na Ilha dos Monstros! Neste jogo do premiado designer de jogos Daniel Martins, não há turnos parados: todos jogam ao mesmo tempo! A cada rodada, os dados combinam monstro, objeto e cenário. Sua missão é encontrar a carta exata e ser o primeiro a descobrir quem foi o fotógrafo da cena (o monstro segurando a câmera) e capturar o monstro correspondente. A diversão fica maior com o modo especial onde os jogadores usam molduras de madeira para fotografar o que é pedido pelos dados.

## DRAGODONTO



NOVO

REF.1143

REF.1143

9 ANOS

975 g

32,0 x 34,0 x 7,0 cm

06 unidades na caixa

C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



7 896200 711432

Contém: 01 tabuleiro em madeira + 04 peças  
+ 30 fichas + 30 fichas moeda

Tabuleiro em madeira, criação do autor  
de board games, Daniel Martins.



O Dragão Vermelho está com dor de dente e só os mais bravos podem ajudar. Dragodonto é uma aventura competitiva, onde os jogadores percorrem o corpo do dragão coletando ferramentas como espelhos e boticões para tratar cáries e realizar extrações. Mas cuidado: além de curar, você precisará de astúcia para atrapaçar seus rivais! Use fichas de ação para roubar itens ou provoque uma "Baforada" para queimar os adversários e fazê-los cair do tabuleiro. Quem acumular mais moedas de ouro vence esse desafio!

## BATALHA SUBMARINA



NOVO

REF.1144

REF.1144

9 ANOS

540 g

45,0 x 25,0 x 6,0 cm

06 unidades na caixa

C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 711449

Contém: 01 tabuleiro + 27 cartinhas  
+ 16 torpedos madeira  
+ 01 marcador de submarino madeira.



Em Batalha Submarina, a cooperação é a única arma contra os monstros das profundezas. Neste jogo colaborativo de Daniel Martins, você e seus amigos formam uma tripulação de elite que deve defender a cidade subaquática, calculando a quantidade exata de torpedos para vencer cada ameaça. O grande diferencial? Para atacar, todos os jogadores devem prender a respiração simultaneamente, fazendo contas rapidamente antes que o ar acabe.

## FORÇA



REF.1140

REF.1140

6 ANOS

- 390 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



Clássico da NIG, esse jogo é um sucesso entre os amigos e a família. Uma palavra é escolhida, o adversário tem que acertar as letras até descobrir a palavra. A cada erro uma das pecinhas do boneco plástico é colocada... quem não acertar será "enforcado"!

## STOP



REF.0162

REF.0162

7 ANOS

- 340 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



O tradicional jogo STOP ficou mais emocionante com os temas sendo sorteados em uma roleta de plástico. São dois discos diferentes (adulto e infantil) com 60 sugestões para você quebrar a cabeça... Também acompanha blocos para preencher com as palavras e anotação de pontos.

## EU SEI!

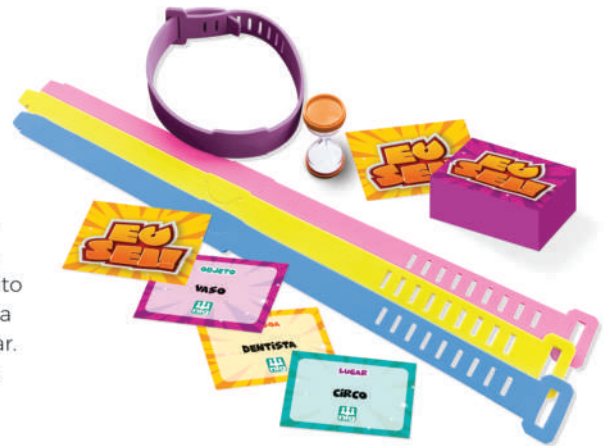


REF.1183

REF.1183

4 ANOS

440 g  
28,0 x 28,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



Muitas risadas e diversão com esse lançamento que vai provar quem é o mais esperto da turma. São 180 cartas com 3 temas: pessoa, objeto e lugar. O jogador tem que acertar o que está escrito na carta colocada na sua testa. O tempo é medido na ampulheta e o vencedor aquele que acumular 12 cartinhas em primeiro lugar. Também pode ser jogado com mímicas ao invés de perguntas.

## ROLETA CASSINO



REF.0201

REF.0201

6 ANOS

235 g  
28,8 x 28,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



Tradicional jogo de roleta, onde os jogadores apostam suas fichas em cada rodada, sempre controladas pelo banqueiro. Vence quem tiver mais sorte e fizer o maior número de pontos!

## BINGO!



48 cartelas

REF.1000

REF.1000

5 ANOS

- 725 g
- 32,5 x 23,0 x 14,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C13 - 48,0 x 43,0 x 66,0 cm



7 896200 710008

## BINGÃO



100 cartelas

REF.1050

REF.1050

5 ANOS

- 930 g
- 32,5 x 23,0 x 14,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C13 - 48,0 x 43,0 x 66,0 cm



7 896200 710503

## ARRISCA TUDO



REF.5022

REF.5022

9 ANOS

- 425 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Cada jogador recebe 300 bônus que deverá arriscar nas apostas conforme for percorrendo o tabuleiro.

## ILUSTRAÇÃO



REF.1146

REF.1146

7 ANOS

- 680 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



O jogador sorteia uma palavra, vira a ampulheta e começa a desenhar. Quem acertar primeiro avança no tabuleiro. Se o tempo da ampulheta terminar e ninguém acertar o desenho, será dada uma dica simples. São 240 palavras; o jogo pode ser disputa simples ou em equipes.

lousas de madeira

## FANÁTICOS DA BOLA



REF.1145

REF.1145

8 ANOS

460 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 711456

NOVO

Contém: 200 cartas + 01 tabuleiro  
+ 04 peões + 01 dado.



Quem é o maior artilheiro da história do Brasileiro?

Qual "fanático" vai escolher a alternativa certa para essa e outras perguntas que fazem desse jogo um verdadeiro manual do Futebol Mundial.

São quatro categorias: Futebol Nacional, Futebol Internacional, Seleções e Pontos Corridos.

Nessa categoria, o jogador desafia outro de sua escolha. Se acertar e o outro errar, avança 3 casas no tabuleiro. Se ambos acertarem ou errarem, avançam 1 casa cada.

## MERCADO DA BOLA



REF.1133

REF.1133

8 ANOS

840 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 711333



Você vai montar sua equipe de futebol e negociar com os patrocinadores. São 06 times e mais de 100 jogadores para escalação. Salários serão negociados e dispensas de craques vão movimentar a partida.

## BOA VIAGEM MUNDO



REF.1103

REF.1103

7 ANOS

- 780 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Com informações e ilustrações atualizadas, esse jogo é uma verdadeira aula de Geografia. Cada jogador deve administrar o dinheiro que receber e elaborar seu roteiro para completar a viagem em primeiro lugar. Estratégia, conhecimentos e ... boa viagem!

## BOA VIAGEM BRASIL



REF.1105

REF.1105

7 ANOS

- 775 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Jogo didático, onde cada jogador vai escolher um plano de viagem, os meios de transporte que irá usar e administrar o dinheiro que receber para completar o trajeto em primeiro lugar.

## BATALHA NAVAL



REF.1121

REF.1121

5 ANOS

- 895 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Nesse combate cada jogador terá sua maleta plástica que se transforma em plataforma de ataque.

Contém 10 navios de guerra e 200 pinos de bombardeio para destruir a frota inimiga.

## BANCO.COM.NET



REF.1122

REF.1122

9 ANOS

- 540 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Nesse jogo, o investidor vai comprar e vender itens de programação (software e site) e conteúdo (música, jogo e antivírus). Cada um administra seu dinheiro e disputa com a banca e com seus adversários as melhores chances.

## ROLETRANDO



REF.1620

REF.1620

7 ANOS

- 545 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



O jogador vai apostar nas letras que imagina estarem escondidas. A cada jogada a roleta deve ser girada e tudo pode acontecer!



## MIMICANDO



REF.1130

REF.1130

7 ANOS

- 720 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Divertido jogo de mímicas onde o jogador terá que representar filmes, músicas, personagens, ditados populares ou outra loucura qualquer... São 240 cartas, uma ampulheta e um tabuleiro para ser percorrido.

## AGENTE SECRETO



REF.1115

9 ANOS

450 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Um crime foi cometido: onde ocorreu o fato, quem é o criminoso e onde se esconde? Nas quatro malas no centro do tabuleiro estão as fichas para desvendar o crime. O jogador vai precisar ser esperto para percorrer o tabuleiro, ir descartando as pistas falsas até formar seu palpite. Dois palpites errados e o jogador será eliminado! Vence quem tiver mais malas em seu poder no final da partida.

## IMPROVISO TOTAL



REF.1148

9 ANOS

850 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Quem não tem um artista na família? Com Improvisto Total a família toda vai se divertir criando as cenas mais inesperadas do mundo. São 240 cartas: um mediador monta os grupos e sorteia as cenas; ele ficará com um apito e vai decidir quando cada improviso acaba. O mediador vai então analisar se a cena valeu ou não e distribuir as fichas de pontos para a equipe. A equipe que mais pontuar será a vencedora!

## FATO OU FAKE



REF.1147

REF.1147

9 ANOS

590 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Nesse jogo, você vai discutir se é Fato ou Fake (Falso) afirmações dadas a questões de História, Esportes, Tecnologia, Geografia, Robótica, Redes sociais e muito mais. São mais de 700 perguntas; a cada acerto o jogador anda pelo tabuleiro até conquistar o final. Além de aprender, você vai se divertir e escolher se é verdade ou não assuntos sobre seus amigos!

## IDENTIDADE



REF.1128

REF.1128

9 ANOS

580 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Artistas, atletas, personagens do mundo real e da ficção estão nesse jogo dando pequenas dicas de quem são e você terá que revelar a personalidade misteriosa! São 250 cartas; cada personagem dará 06 dicas que serão lidas em ordem decrescente. O jogador que descobrir com menos dicas, anda mais no tabuleiro: acertou a dica 6, anda 6 casas; acertou com a dica 5, anda 5 casas...Vence quem chegar primeiro ao final do tabuleiro!

## O MELHOR DO CINEMA



REF.1265

REF.1126

7 ANOS

1.050 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



150 novas perguntas

São 800 perguntas sobre filmes famosos, além de 50 sinopses e 50 divertidas Mímicas. O jogador percorre o tabuleiro representando ou respondendo e acumula pipocas de EVA nas caixinhas.

## CIDADE LIMPA



REF.1175

REF.1175

7 ANOS

740 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Cada criança vai coletar com seu caminhão o lixo espalhado pela cidade. Tudo será separado: vidro, papel, metal, plástico e orgânico. Noções sobre coleta seletiva e reciclagem.

## O QUE É? O QUE É? CLÁSSICO



REF.1132

REF.1132

7 ANOS

- 350 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Neste jogo, a criança vai responder a charada e procurar o objeto da resposta. São 100 figuras diferentes no tabuleiro. Vence quem for mais rápido.

## O QUE É? O QUE É? BICHOS



REF.1135

REF.1135

7 ANOS

- 350 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Quem souber resolver mais charadas e encontrar o bicho no tabuleiro em primeiro lugar terá mais chances de percorrer o tabuleiro e vencer o jogo:  
"Tenho o nome de um país e estou sempre na mesa de Natal?"  
Peru!

## DOCES OU TRAVESSURAS



REF.1181

REF.1181

6 ANOS

- 390 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Nesse jogo, a criança vai ganhar "doces", fazer travessuras e tentar encontrar primeiro a saída da Casa Mal Assombrada para libertar todos os seus amigos das garras dos monstros.



## PALAVRAS CRUZADAS



60TT'3ER ◀ REF.1109

▶ REF.1109

7 ANOS

- 440 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



NOVO



Contém 120 letras em madeira

Material pedagógico com 120 letras em madeira para desenvolver o raciocínio, melhorar o vocabulário e ensinar estratégias. O jogador precisa formar palavras no tabuleiro e somando o valor de cada letra ter a maior pontuação. Quanto mais criativas as combinações, mais pontos ele acumula. Contém 01 tabuleiro em cartão, 120 peças madeira e 04 suportes madeira.

## QUEM É QUEM?



48T'3ER ◀ REF.1184

▶ REF.1184

6 ANOS

- 320 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



NOVO



Nesse jogo, você terá que descobrir a profissão secreta de seu adversário. Cada personagem tem suas características, como cor do cabelo, acessórios... o importante é saber as perguntas certas! São 24 personagens com profissões diferentes! Contém 02 tabuleiros em EVA e 72 cartas.

## JOKENPÔ



Contém 56 cartas

REF.0208

REF.0208

6 ANOS

230 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Adaptamos o conhecido PEDRA, PAPEL E TESOURA para um incrível jogo de cartas!  
O jogador precisa ser rápido nas batalhas para identificar entre as cartas qual dos três símbolos é o vencedor.  
Com gestos corretos com a mão ele vai acumulando cartinhas!  
Vence quem tiver mais cartas no final da partida.

## BATALHA NO CORPO



REF.0165

REF.0165

7 ANOS

350 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Jogo de percurso, onde a criança vai desvendar os segredos do interior do corpo humano e ainda vai ajudar a combater as doenças. O vencedor será aquele que chegar em primeiro lugar, novamente saudável.

## TAPA NA MESA DINOS



REF.0167 ◀

▶ REF.0167

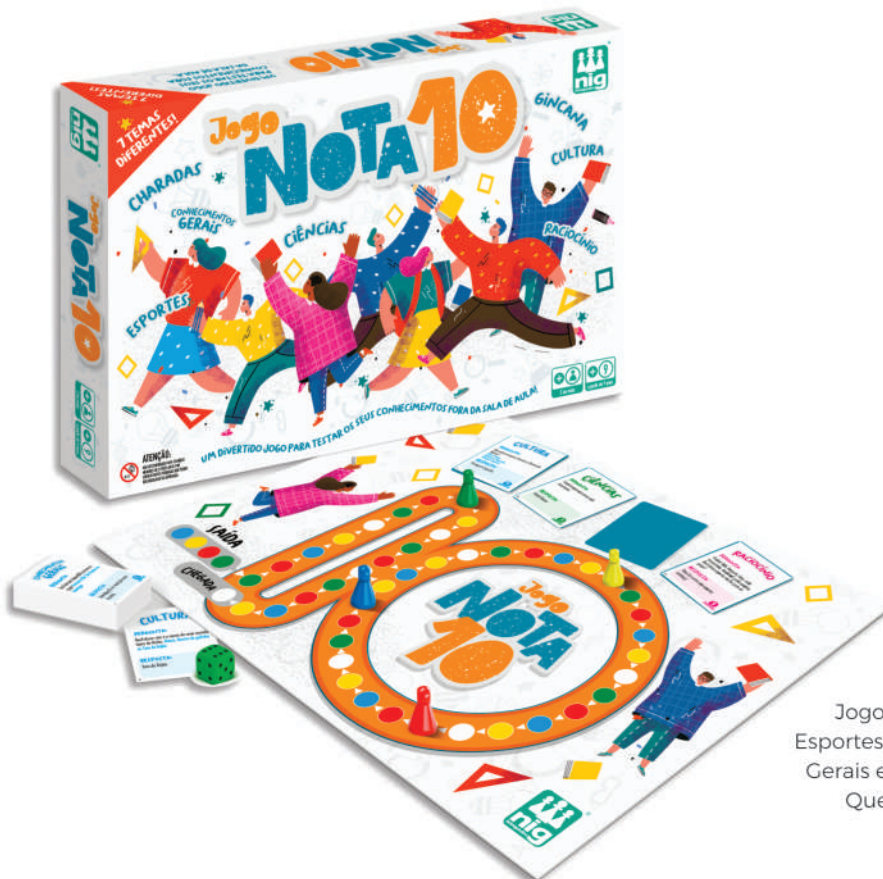
5 ANOS

- 345 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Contém 04 raquetes plásticas  
+ 48 pares de cartinhas

## NOTA 10



REF.1100 ◀

▶ REF.1100

9 ANOS

- 430 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Jogo didático com 180 perguntas sobre Esportes, Ciências, Raciocínio e Conhecimentos Gerais e ainda Charadas e provas de Gincana. Quem sabe mais avança no tabuleiro!

## DAMA & LUDO



REF.1059

REF.1059

6 ANOS

760 g  
41,0 x 21,0 x 6,5 cm  
06 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



7 896200 710596



Dois jogos tradicionais reunidos em um mesmo kit para a família toda se reunir! São dois tabuleiros, 16 peões coloridos, 01 dado mais 24 peças de damas. Peças plásticas.

JOGOS

## XADREZ

REF.1060

REF.1060

6 ANOS

680 g  
41,0 x 21,0 x 6,5 cm  
06 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



7 896200 710602

O Xadrez da NIG tem peças grandes em plástico (rei com 8 cm de altura) e tabuleiro em cartão. Mais um clássico para desafiar a concentração, memória e tomadas de decisões.

rei com 8cm de altura





## CARIMBOS ALFABETO



Cabos plásticos



Contém 26 carimbos + giz de cera + carimbeira

REF.0107

REF.0107

4 ANOS

- 335 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



## CARIMBOS FIGURAS



Contém 28 carimbos  
+ giz de cera + carimbeira



Cabos plásticos

REF.0108

REF.0108

4 ANOS

- 335 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



## CARIMBOS ANIMAIS DO JARDIM



Cabos plásticos



Contém 8 carimbos + 06 giz de cera  
+ carimbeira

REF.0132

REF.0132

4 ANOS

- 195 g
- 23,5 x 17,5 x 4,8 cm
- 12 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



## CARIMBOS PETS



Cabos plásticos

REF.0130

4 ANOS

195 g  
23,5 x 17,5 x 4,8 cm  
12 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



Contém 8 carimbos + 06 giz de cera + carimbeira

## CARIMBOS FUNDO DO MAR



Cabos plásticos

REF.0131

4 ANOS

195 g  
23,5 x 17,5 x 4,8 cm  
12 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



Contém 8 carimbos + 06 giz de cera + carimbeira

## CARIMBOS FRUTAS



Cabos plásticos

REF.0133

4 ANOS

195 g  
23,5 x 17,5 x 4,8 cm  
12 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



Contém 8 carimbos + 06 giz de cera + carimbeira

## BALÕES



500 peças

REF.0295 ◀

▶ REF.0295

7  
ANOS

- 465 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## SCOOTER



500 peças

REF.0296 ◀

▶ REF.0296

7  
ANOS

- 465 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## VENEZA



500 peças

REF.0297 ◀

▶ REF.0297

7  
ANOS

- 465 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## MOSCOU



500 peças

REF.0298 ◀

▶ REF.0298

7  
ANOS

- 465 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## AMSTERDÃ



500 peças

REF.0303

REF.0303

7 ANOS

465 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## PARIS



500 peças

REF.0302

REF.0302

7 ANOS

465 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## PARATY



500 peças

REF.0301

REF.0301

7 ANOS

465 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## CÉLULA E TECIDOS HUMANOS



108 peças

9820 FER

REF.0286

4 ANOS

290 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 702867

## SISTEMA SOLAR



108 peças

9820 FER

REF.0284

4 ANOS

290 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 702843

## BRASIL ESTADOS E CAPITAIS



108 peças

2820 FER

REF.0282

4 ANOS

290 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 702829

## CORPO HUMANO



108 peças

9820 FER

REF.0285

4 ANOS

290 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 702850

# educativos

Despertar  
habilidades  
brincando.

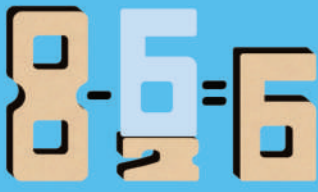
 Somar



$6+4=10$

2 3 4 5 6 7 8 9 10

 Subtrair



$8-2=6$



## DESCOBRINDO O ALFABETO



A Coleção BE A BÃ – sucesso entre pais e educadores – passou por uma renovação de imagens e conteúdos e está pronta para atender às novas gerações como importante instrumento lúdico na pré-alfabetização.

Cada atividade foi proposta com foco em desenvolver as habilidades da criança, a curiosidade e provocar descobertas que serão amadurecidas na escola. Para você lojista, a coleção é uma oportunidade de reunir títulos requisitados pelas escolas!



NOVO



Contém 52 peças

REF.0421

REF.0421

3 ANOS

460 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



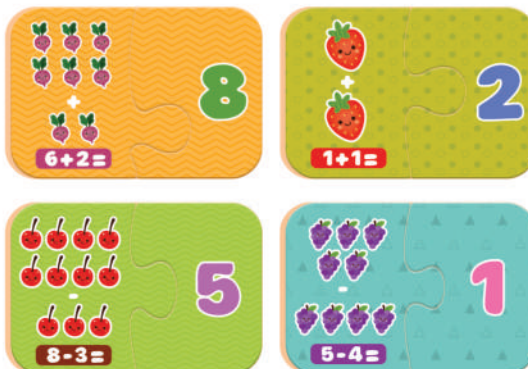
7 896200 704212

Material didático para crianças em fase pré-escolar; indicado nas listas de material das escolas. Esse jogo traz a associação de cada letra do alfabeto ao objeto que começa com a mesma letra. Encaixes diferentes. Contém 52 peças grandes em madeira reciclada, coloridas e resistentes.

## DESCOBRINDO A MATEMÁTICA



NOVO



Contém 20 peças

REF.0420

REF.0420

3 ANOS

355 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 704205

Jogo pedagógico, onde a criança vai aprender as primeiras noções de adição e subtração. Primeiro ela conta as figuras e realiza a operação matemática, depois encaixa o número correspondente ao resultado. Encaixes diferentes. Contém 20 peças grandes em madeira reciclada, coloridas e resistentes.

## DESCOBRINDO AS SÍLABAS

NOVO



REF.0448

REF.0448

4 ANOS

380 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 36 peças

Recurso pedagógico para auxiliar na alfabetização e construir o vocabulário.

A criança vai encaixar as peças e montar as palavras com 03 sílabas.

O modelo em quebra-cabeça ajuda na ação, formando as ilustrações.

Contém 36 peças coloridas e resistentes, com encaixes diferentes, em madeira reciclada.

## OPOSTOS

NOVO



REF.0417

REF.0417

4 ANOS

270 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 20 peças

Quente ou Frio? Aberto ou Fechado? Com esse recurso pedagógico, a criança vai observar as figuras e associar os postos. Encaixes diferentes.

Contém 20 peças grandes em madeira reciclada, coloridas e resistentes.

## JOGO DA MEMÓRIA

NOVO



REF.0414

REF.0414

3 ANOS

260 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 20 peças

Atividade para desenvolver o raciocínio e a memória.

A criança vai formar os pares com divertidas carinhas dos animais, como a vaquinha e a ovelhinha.

Contém 20 peças grandes coloridas e resistentes, em madeira reciclada.

## DIREÇÃO & COR



NOVO



Contém 32 peças



64470.1ER

REF.0449

3 ANOS

550 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Para onde a corujinha está olhando?  
A criança sorteia 1 placa de cores e coloca no primeiro espaço à esquerda.  
Ela vai preencher o tabuleiro na horizontal com a sequência de cores sorteada  
e na vertical com a direção para onde a coruja está olhando, seguindo as setas.  
Estimula o raciocínio e a percepção visual.

## MAMÃE & BEBÊ



NOVO



Contém 12 peças

64470.1ER

REF.0413

2 ANOS

350 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Jogo educativo para a criança encaixar os filhotes nas figuras de seus pais.  
Desenvolve a coordenação motora, o raciocínio e a percepção visual de forma divertida.  
Contém 12 peças grandes em madeira reciclada, coloridas e resistentes.

## O QUE EU COMO?



NOVO



Contém 28 peças

77470.1ER

REF.0411

3 ANOS

270 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Nesse jogo a criança vai observar cada animal e encaixar a peça que corresponde à sua comidinha.  
Os pares são da mesma cor para auxiliar na tarefa. Contém 28 peças grandes de madeira reciclada,  
coloridas e resistentes.

## SOLETRANDO

NOVO



Contém 47 peças

REF.0418

REF.0418

4 ANOS

430 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Neste jogo a criança aprende a reconhecer e escrever as palavras brincando. Ela terá que soletrar, encaixar cada letra e formar a palavra e a figura. São 12 palavras com três, quatro ou cinco letras. Contém 47 peças grandes em madeira reciclada, coloridas e resistentes.

## NÚMEROS 01 AO 10

NOVO



Contém 20 peças

REF.0415

REF.0415

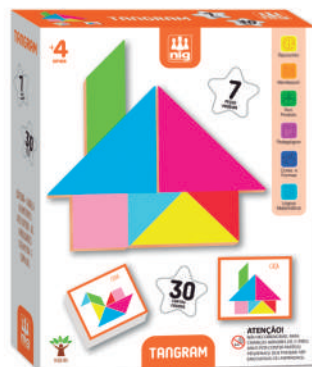
3 ANOS

285 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Nesse jogo pedagógico, a criança vai contar as frutinhas e encaixar a peça ao número correspondente. Estimula o raciocínio, ensina os números de 1 a 10 e as quantidades. Encaixes diferentes. Contém 20 peças grandes em madeira reciclada, coloridas e resistentes.

## TRANGRAM



MONTESSORI



Contém 30 cartas



Contém 07 peças em madeira

REF.0447

REF.0447

4 ANOS

235 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Tangram é uma ferramenta muito usada nas escolas por desenvolver várias habilidades e oferecer diferentes práticas. Combinando as 07 formas, a criança vai identificar e comparar figuras planas, formar centenas de figuras, trabalhar o raciocínio lógico e geométrico.

## CONTE HISTÓRIAS



REF.0477

REF.0477

3 ANOS

1.070 g  
32,0 x 34,0 x 7,0 cm  
06 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



MONTESSORI

Essa atividade foi projetada para estimular o pensamento criativo da criança, desenvolver a fala, e o faz de conta.

O conjunto em madeira vem com 23 peças de carros, prédios e casas, árvores, animais de estimação e crianças mais uma base com "trilhos" para as peças serem encaixadas e deslizarem.

À medida que a criança escolhe as peças e monta seu cenário, ela pode ser incentivada a criar sua própria narrativa, contar histórias de seu dia-a-dia ou ainda inventar personagens e situações.

## ARCA DE NOÉ



REF.0475

REF.0475

2 ANOS

1.030 g  
32,0 x 34,0 x 7,0 cm  
06 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



Peças: 9 mm

MONTESSORI

Arca montada  
24,0x13,5x21,0 cm



Escaneie o QR Code e assista ao vídeo de montagem da Arca de Noé

Esse brinquedo aproxima as crianças da história clássica da Arca de Noé! Monte a arca que possui rampa de acesso e convés que se abre. Janelas para encaixar os bichos. Box com 34 peças em madeira reflorestada, coloridos, seguros e duráveis. São 14 animais e um casal em MDF 9 mm. Trabalha a coordenação motora, a concentração, imaginação e criatividade. QR CODE na instrução com vídeo explicando como montar passo a passo.



## VESTE & BRINCA ALINHAVOS



REF.0474

REF.0474

3 ANOS

835 g

32,0 x 34,0 x 7,0 cm

06 unidades na caixa

C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



7 896200 704748



MONTESSORI

Alinhavar é uma atividade importante para treinar a coordenação motora fina e preparar a criança para escrever e desenhar. Essa é uma atividade Montessori e traz outros benefícios como desenvolver a coordenação olho-mão, percepção espacial e concentração. Nesse kit, a criança encontra 01 boneca de 26 cm e 37 pecinhas com lindas roupinhas e acessórios, tudo em madeira. O box acompanha 06 cadarços coloridos para prender as peças.

## CASA DO TOM TOM



REF.0476

REF.0476

2 ANOS

920 g

32,0 x 34,0 x 7,0 cm

06 unidades na caixa

C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



7 896200 704762



Peças: 9 mm



MONTESSORI

Casinha de madeira linda e colorida para explorar encaixes, formas geométricas e cores. A casa possui entradas, janelas em formato de objetos como cenoura e ovo de páscoa para associação e encaixe. São 21 peças grandes em MDF para montar a estrutura + 08 objetos em madeira 9 mm + 06 peças geométricas em plástico. Desenvolve a destreza manual, a coordenação motora, concentração, interação, e contação de estórias.

Casa montada  
16,0x18,0x22,0 cm



## MOSAICO POMPOM



REF.1150

REF.1150

3 ANOS

490 g  
31,5 x 25,5 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



MONTESSORI



Contém: 02 placas madeira + 02 pinças  
+ 30 cartas + 112 pompons

A criança vai desenvolver a coordenação motora fina, concentração e memória com essa atividade Montessori. Cada um recebe uma placa de madeira e terá que repetir a ordem dos pompons de acordo com a carta sorteada. Cada pompom será colocado com uma pinça. O primeiro a terminar, toca a campainha. São 30 diferentes montagens de cores + 112 pompons.

## APRENENDO AS HORAS



REF.0419

REF.0419

3 ANOS

660 g  
28,0 x 28,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



MONTESSORI



Peças: 9 mm

Atividade Montessori para a criança encaixar as peças, reconhecer as cores e as formas, aprender os números e as horas. Relógio e peças de encaixe em madeira de 9 mm de fácil manipulação pelas crianças, resistentes e coloridas. O Leãozinho tem 02 ponteiros que se movimentam para marcar as horas e dois suportes por trás para ficar inclinado e facilitar a brincadeira. Promove habilidades como a coordenação motora e coordenação olho-mão e auxilia a organizar a rotina dos pequenos.

## CADÊ O BICHO?

A Linha Crescer tem como objetivo promover a aprendizagem e o desenvolvimento das crianças por meio de experiências lúdicas, interativas e construtivas. Junto com nossa Coleção Be a Bá, oferecemos atividades para a educação infantil em jogos, encaixes e quebra-cabeças em madeira reflorestada, peças grandes e coloridas.

Coleção  
**Crescer**



Contém 27 peças + 03 dados

As crianças vão adorar esse jogo com bichos e dados coloridos! O objetivo é encontrar o bicho com a cor e a textura sorteadas nos dados. São 03 dados: 1 de bicho, 1 de cor e outro de textura. Assim, se eu sorteio panda vermelho de bolinhas quem encontrar primeiro, ganha a peça. Desenvolve a percepção visual, o raciocínio e a concentração. São 27 peças grandes (6,8 x 6,8 cm) em madeira reciclada e 03 dados plásticos estampados.



REF.0454

REF.0454

4 ANOS

370 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



## JOGO DO TATO



Contém 20 peças em madeira  
+ 01 saco em tecido



REF.0459

REF.0459

2 ANOS

720 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Nosso Jogo do Tato vai auxiliar na percepção e sensibilidade da criança, através do contato direto com os objetos. Essa atividade trabalha ainda a memória, a concentração e a imaginação! São 20 peças grandes em madeira para a criança encontrar no saquinho de tecido, sem olhar, e encaixar nas bases.

## PEGA POMPOM

Coleção  
**Crescer**



### MONTESSORI



Contém 56 pompons  
+ 02 pinças plásticas

REF.0461

REF.0461

3  
ANOS

430 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 06 placas de madeira

As crianças amam os pompons, coloridos e macios para brincar!

Essa atividade vai desenvolver a coordenação motora fina, facilitando a prática de tarefas como a escrita e outras que necessitem de firmeza e direção dos movimentos. Preenchendo as ilustrações, a criança terá noção de discriminação das cores, nomeações, percepção de ordem, além de trabalhar sua concentração.

## ALINHAVO



### MONTESSORI



Contém 06 animais em madeira  
+ 06 cadarços coloridos

REF.0457

REF.0457

3  
ANOS

310 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Caixa com 06 animais em madeira para a criança praticar o alinhavo, passando o cadarço colorido nos furinhos das peças. O alinhavo é uma atividade importante para o desenvolvimento da coordenação motora fina e da concentração nas crianças pequenas. Educadores apostam nesse exercício como treino dos músculos das mãos para aprender a escrever.

## GATO DE SAPATO

Coleção  
**Crescer**



Contém 30 cartas + ampulheta  
+ 01 dado em madeira



- 1 - Qual o formato da casinha da cena?
- 2 - Quais insetos voadores você viu?
- 3 - Existe uma minhoca na cena?
- 4 - A joaninha e a minhoca estão na frente ou atrás da casinha?
- 5 - Quantas janelas tem a casinha?
- 6 - A porta da casa está aberta ou fechada?



- 1 - Qual animal você viu na cena?
- 2 - Que cor é o celeiro dessa fazenda?
- 3 - A vaquinha está dentro ou fora da cercinha?
- 4 - Quantas janelas tem o celeiro?
- 5 - O lago da cena está cheio ou vazio?
- 6 - A vaquinha come feno. Ela tem comida nessa cena?

REF.0456

315 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



4 ANOS

Observar as cenas por alguns minutos e responder às questões sorteadas no dado.

São 6 perguntas para cada cena. Esse jogo auxilia o aprendizado infantil, testando a memória das crianças e estimulando o desenvolvimento da linguagem. Aqui, a criança vai nomear as figuras, trabalhando a fala e melhorando o vocabulário.

## CONTA PATOS



Contém 10 peças em madeira  
+ 50 pinos



Peças de 6mm

REF.0458

510 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



3 ANOS

Objetivo desse jogo é contar os patinhos que estão em cada número e encaixar a quantidade de pinos correspondente. A criança pode fazer os encaixes livremente ou por ordem numérica crescente.

O objetivo do brinquedo é auxiliar no aprendizado da relação números e quantidades, considerada muito importante na fase de educação infantil.

## ALFABETO

Coleção  
**Crescer**



REF.0450

4 ANOS

560 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 48 peças



Kit educativo que auxilia a alfabetização e a criatividade.

São 48 letras do alfabeto (26 + 22 vogais) para a criança aprender a formar as palavras, conhecer o Alfabeto e montar frases. Peças grandes (5 x 5 cm) em madeira com bordas coloridas.

## SÍLABAS



REF.0451

4 ANOS

550 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 40 peças



Nesse jogo, a criança vai encaixar as peças e formar palavras com duas sílabas.

Desenvolve a consciência fonológica e a percepção visual. São 40 peças grandes em madeira (8,5 x 8,5 cm montadas) com encaixes diferentes e ilustrações para guiar a criança.

## FORMA BICHOS

Coleção  
**Crescer**



Contém 35 peças + 12 cartões

**MONTESSORI**



REF.0452

REF.0452

3  
ANOS

720 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Kit de figuras didáticas para a criança formar 12 bichos criativos e divertidos!

Desenvolve a percepção olho-mão, a concentração e a criatividade.

São 35 peças grandes (até 12 cm) em madeira reciclada, com cores e formatos variados.

Acompanha 12 cartões explicando as peças que devem ser usadas para formar cada bicho.

## EQUILIBRA BEBÊS



Contém 30 blocos + 09 placas



REF.0453

REF.0453

4  
ANOS

595 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Caixa de atividade para a criança montar a torre mais alta, equilibrando os "bebês" nas cores sorteadas.

Não vale deixar cair! Desenvolve as habilidades motoras, a concentração

e auxilia o conhecimento das cores. São 09 placas em madeira com várias bolas coloridas,

30 blocos de madeira para a criança adesivar os bebês e um saco plástico para misturar as peças e sortear.

## PRANCHA DE SELEÇÃO

Coleção  
**Crescer**



0940.FER ◀  
▶ REF.0460

3  
ANOS

380 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



### MONTESSORI

Contém 01 base + 15 pinos em madeira e 16 peças em EVA



Promove o primeiro contato com as cores, formas, a noção de quantidade e semelhança. As crianças vão encaixar os pinos na base de madeira e fazer a seleção das formas geométricas de EVA para encaixar, estimulando a coordenação olho-mão, o pensamento lógico e o tato. Atividade Montessori indicada para crianças com TEA e TDAH.

## SORVETE DAS RIMAS



5540.FER ◀  
▶ REF.0455

3  
ANOS

610 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 24 peças



Material didático muito usado por professores da educação infantil. Através das rimas, a criança vai encaixar as peças e formar seu sorvete. Desenvolve a consciência fonológica através do som das palavras. São 24 peças grandes (7 x 14 cm montado) em madeira reciclada, com encaixes diferentes e lindas ilustrações.

## LÓGICOS



REF.0481

REF.0481

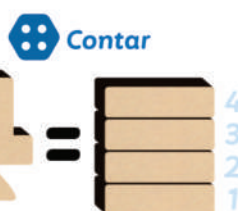
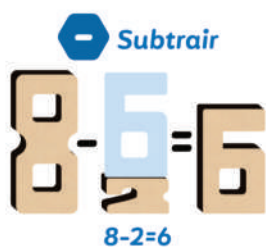
3 ANOS

540 g  
41,0 x 21,0 x 6,5 cm  
06 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



NOVO

### MONTESSORI



Contém 28 números em madeira (12mm)

Com esse recurso Montessori, as crianças vão entender a Matemática de uma forma concreta: os números deixam de ser uma ideia e um conceito abstrato e passam a ser uma experiência.

São 28 blocos grandes de madeira com números de 1 ao 10 (e algumas repetições), onde cada número tem o seu tamanho real. A criança vai tocar, comparar, empilhar os números e realizar as operações de forma lúdica. Um material genial para explorar e aprender a contar, somar, subtrair e dividir.

## EDUCA+



REF.0480

REF.0480

4 ANOS

1.700 g  
42,0 x 31,5 x 8,5 cm  
04 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



Box desenvolvido com apoio pedagógico para a Educação Infantil. São 10 atividades que promovem habilidades importantes, como coordenação motora e percepção visual. Inclui massinha, guache, quebra-cabeça e Tangram em madeira, números em EVA e um manual ilustrado.

## QC FAZENDINHA



\*Contém 30 peças em madeira



Montado: 34,0 x 26,0 cm

REF.0424

REF.0424

4 ANOS

- 315 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



EDUCATIVOS

## QC BICHOS EM FÉRIAS



\*Contém 30 peças em madeira



Montado: 34,0 x 26,0 cm

REF.0427

REF.0427

4 ANOS

- 315 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



## QC ARCA DE NOÉ



\*Contém 60 peças em madeira



Montado: 45,0 x 30,0 cm

REF.0425

REF.0425

4 ANOS

- 410 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



MADEIRA

## QC GIGANTE CASA DA ÁRVORE



\*Contém 24 peças em madeira



Montado: 30,0 x 60,0 cm  
Tamanho real

REF.0445

REF.0445

3 ANOS

- 525 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



7 896200 704458

## QC GIGANTE VISITA AO AQUÁRIO



\*Contém 16 peças em madeira



Tamanho real



Montado: 45,0 x 35,0 cm

REF.0446

REF.0446

3 ANOS

- 530 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



7 896200 704465

## QC GIGANTE BICHOS NO GELO



\*Contém 16 peças em madeira



Tamanho real



Montado: 45,0 x 35,0 cm

REF.0443

REF.0443

3 ANOS

- 530 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



7 896200 704434

## BANDA DOS BICHOS



\*Contém 30 peças em madeira



Montado: 34,0 x 26,0 cm

REF.0444

4 ANOS

- 315 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



EDUCATIVOS

## I LOVE MY PETS



\*Contém 06 quebra-cabeças em madeira  
\*02, 03 e 04 peças

REF.0439

2 ANOS

- 445 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



MADEIRA

## QC PROGRESSIVO

Cinderela



Contém 30 peças  
04 quebra-cabeças

REF.0430  
REF.0430

4 ANOS

335 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



## QC PROGRESSIVO

Pequeno Príncipe



Contém 30 peças  
04 quebra-cabeças

REF.0431  
REF.0431

4 ANOS

335 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



## QC PROGRESSIVO

Os Três Porquinhos



Contém 30 peças  
04 quebra-cabeças

REF.0432  
REF.0432

4 ANOS

335 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



## MATERIAL DOURADO 62



REF.0426  
REF.0426

3 ANOS

265 g  
23,5 x 17,5 x 4,8 cm  
12 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



## MATERIAL DOURADO 111



REF.0428  
REF.0428

3 ANOS

265 g  
23,5 x 17,5 x 4,8 cm  
12 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm





## CADÊ O SEU PÉ?

Conheça o Corpo Humano



REF.0583

REF.0583

3 ANOS

345 g  
31,5 x 25,5 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



Medida do boneco: 26cm

Jogo pedagógico para ensinar a criança a reconhecer as principais partes do seu corpo e nomeá-las. A criança vai sortear uma peça no saquinho de tecido, identificar a parte em seu próprio corpo e posicionar a peça sobre o boneco de madeira. Acompanha cartinhas com curiosidades que podem se transformar em um jogo da memória: peças + cartinhas. São 21 peças grandes e 01 boneco em madeira, 20 cartas e 01 saquinho em tecido. Indicado para crianças com TEA e TDAH.

## MEUS 5 SENTIDOS

Aprenda os Sentidos do Corpo Humano



REF.0586

REF.0586

3 ANOS

425 g  
31,5 x 25,5 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



Com esse jogo, a criança vai identificar e diferenciar cada um dos 05 sentidos - Tato, Paladar, Olfato, Visão e Audição. Ela vai sortear uma peça de madeira e entender qual sentido representa. Quem encontrar primeiro aquela figura em sua cartela, coloca no espaço correspondente ao sentido. Ganha quem completar primeiro os sentidos presentes em sua cartela. Contém 06 cartelas grandes em cartão + 36 peças em madeira ilustradas. Indicado para crianças com TEA e TDAH.

## COM QUE ROUPA EU VOU?



REF.0468

REF.0468

3 ANOS

1.725 g  
43,0 x 30,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



Placa: 35 x 25 cm



Como se vestir no inverno? Que roupa usar na escola?

Nessa atividade a criança vai colocar as peças de imã na placa de metal, vestindo os bichinhos e aprendendo como de vestir. São 05 situações: escola - frio - calor - fantasia - hospital. O box contém 65 peças magnéticas com roupas e acessórios, 01 adesivo, 01 painel de metal grande (35,0 x 25,0 cm) e 01 base em madeira.

## ALFABETO MAGNÉTICO



REF.0467

REF.0467

4 ANOS

1.370 g  
43,0 x 30,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



Placa: 35 x 25 cm



O Alfabeto pode ser ensinado por meio desse material lúdico mais motivador e atraente.

Trabalhando com as plaquinhas, a criança pode explorar o som das letras, fazer associações, montar sílabas e palavras no painel magnético. O box contém 80 peças magnéticas: 02 alfabetos completos em letra maiúscula + 05 vogais + 23 ilustrações para montar palavras no painel. Base em madeira e painel de metal.

## QUADRO DAS EMOÇÕES

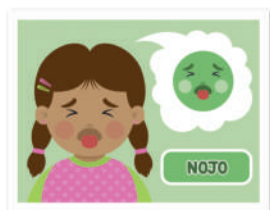


9940 REF.0465

REF.0465

4 ANOS

720 g  
31,5 x 25,5 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



frente e verso



Crianças pequenas sentem emoções e percebem sensações, mas não sabem se expressar sobre elas. Esse jogo vai servir como ferramenta de ajuda para pais e cuidadores decifram essa linguagem. Jogando, a criança coloca em palavras o que sente e busca ajuda quando tiver dificuldades. A criança vai pegar uma cartinha, reconhecer a emoção que está na cena e montar seu painel. São 30 peças de ímã com o nome do sentimento, seus "emojis" e as expressões faciais. Esse material pode ser usado de outras formas livres, como sortear uma cartinha, pedir que a criança conte alguma experiência que tenha vivido como a da cena e então montar o quadro. A ideia é oferecer várias opções de aproveitamento, inclusive em consultórios e terapias.

## MINHA ROTINA



9940 REF.0466

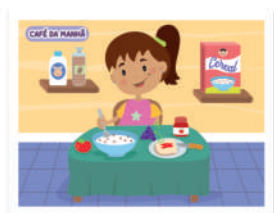
REF.0466

4 ANOS

710 g  
31,5 x 25,5 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



frente e verso



Criar uma rotina ajuda a criança e entender o que vem antes e depois em seu dia-a-dia, aumenta sua confiança e desenvolve a autonomia. Com o quadro Minha Rotina, a criança vai fazer uma linha do tempo com as cartinhas de atividades (acordar, escovar os dentes, tomar café...). A partir daí, ela vai repetir a cena no painel de metal, colocando as peças de ímã de acordo com cada atividade. São 40 peças que podem ser usadas na frente e no verso do painel. Esse material pode ser usado em casa com os pequenos, espaços de educação e consultórios.

## KIT PINTURINHA GATOS



REF.0242

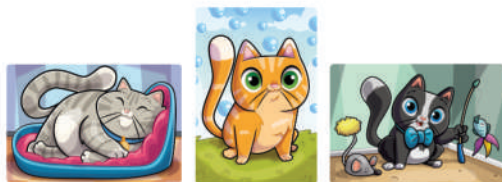
REF.0242

4 ANOS

- 520 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 702423



Contém 04 telas, 01 cavelete plástico,  
6 guaches e 01 pincel

## KIT PINTURINHA UNICÓRNIOS



REF.0243

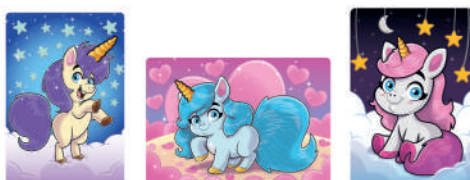
REF.0243

4 ANOS

- 520 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 702430



Contém 04 telas, 01 cavelete plástico,  
6 guaches e 01 pincel

## KIT PINTURINHA CASINHAS

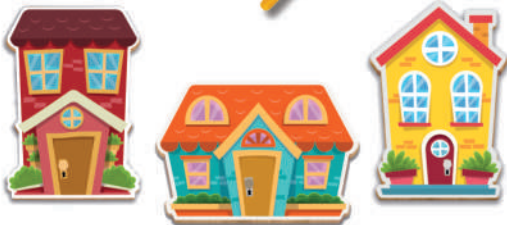


REF.0241

REF.0241

4 ANOS

- 520 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 04 telas, 01 cavelete plástico,  
6 guaches e 01 pincel

## KIT PINTURINHA FAZENDINHA

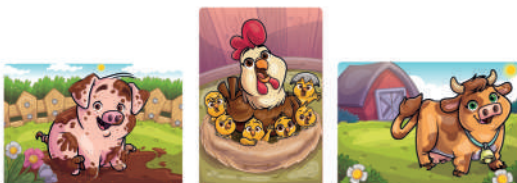


REF.0244

REF.0244

4 ANOS

- 520 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 04 telas, 01 cavelete plástico,  
6 guaches e 01 pincel

## KIT DE PINTURA PETS



45 cm



REF.0441

REF.0441

4 ANOS

- 1,325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 06 guaches e 01 pincel

## KIT DE PINTURA DINOS



45 cm



REF.0440

REF.0440

4 ANOS

- 1,325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 06 guaches e 01 pincel

## KIT DE PINTURA MAMÃE & BEBÊ



45 cm



REF.0442

REF.0442

4 ANOS

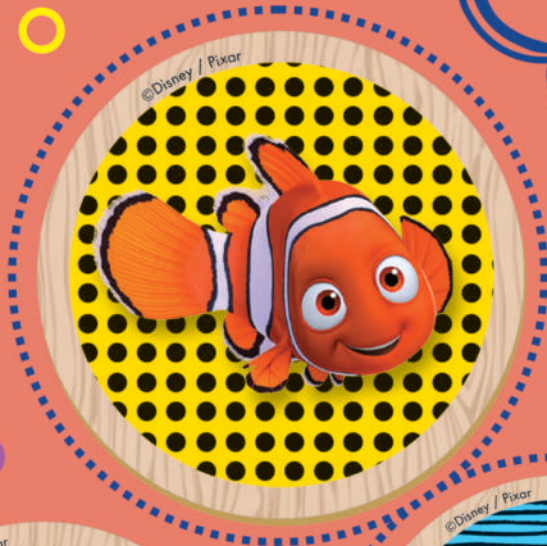
- 1,325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 06 guaches e 01 pincel

# licenças

Mundos  
de sonhos  
e magia.



## KIT DE PINTURA SPIDER-MAN



MARVEL  
**SPIDER-MAN**

REF.4152

REF.4152

4  
ANOS

1.325 g  
48,0 x 30,0 x 5,0 cm  
06 unidades na caixa  
C15 - 48,5 x 33,0 x 30,0 cm



NOVO



Contém: 04 telas, 01cavelete e 01 paleta em madeira + 6 guaches e 01 pincel.

## KIT PINTURINHA SPIDEY



MARVEL  
**SPIDEY**  
AMIGOS ESPETACULARES

REF.4153

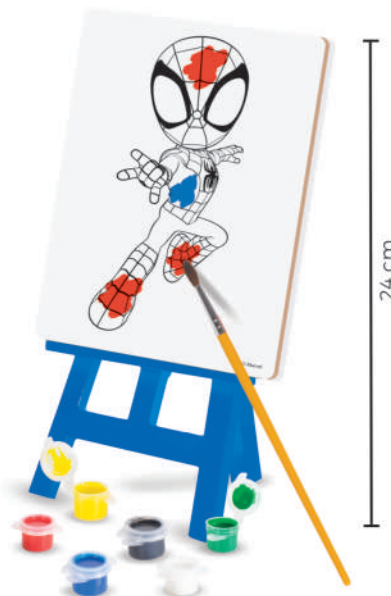
REF.4153

4  
ANOS

520 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



NOVO



Contém: 4 telas + 01 cavalete plástico + 6 guaches + 01 pincel

# LABORATÓRIO SPIDER



REF.4154

REF.4154

10 ANOS

- 900 g
- 42,0 x 31,5 x 8,5 cm
- 04 unidades na caixa
- C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm

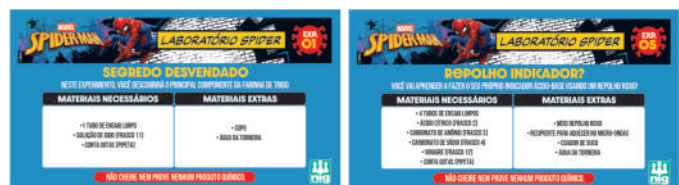


NOVO



As crianças sempre tiveram curiosidade sobre o universo do Homem Aranha e seus poderes aracnídeos. O personagem está ligado ao mundo das Ciências, através desses poderes e de suas origens científicas. Para trabalhar essa curiosidade e promover descobertas, criamos o Laboratório Spider, com 40 experiências interessantes com misturas de soluções, corantes alimentícios e um equipamento digno de um cientista! Cada experimento é detalhado em fichas que vão ajudar as crianças e toda família nesse aprendizado.

**Crie sua própria teia e explore o poder da ciência!**



Contém: 40 fichas + 10 reagentes químicos  
 + 01 funil + 01 óculos de segurança + 03 corantes  
 + 04 tubos de ensaio e estante  
 + 01 pipeta + 01 manual.

LICENÇAS

MARVEL SPIDER-MAN

## FATO OU FAKE

**MARVEL**



NOVO

REF.4150

REF.4150

9 ANOS

- 620 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



A legião de fãs de Marvel está convocada para um teste de conhecimento e fidelidade aos seus heróis. Fato ou Fake traz 360 questões sobre Filmes, Personagens e Vilões que fazem sucesso na Marvel. Cada jogador terá que responder se é verdadeira ou falsa as afirmações das cartas e marcar em seu tabuleiro os pontos acumulados.

## BATALHA DOS COPOS

**MARVEL**  
SPIDEY vs IRON MAN:  
**AVENGERS**  
TEAM-UP!



NOVO

REF.4151

REF.4151

5 ANOS

- 390 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 25,8 cm



Quem será o jogador mais rápido a organizar seus copos na mesma sequência de cores das cartas? O primeiro, toca a campainha e é o vencedor! Trabalha o raciocínio, a coordenação motora e o reconhecimento das cores. São 12 copos coloridos de plástico + 12 adesivos dos pequenos Avengers + 01 campainha e 50 cartas com diferentes montagens.

## KIT DE PINTURA TOY STORY



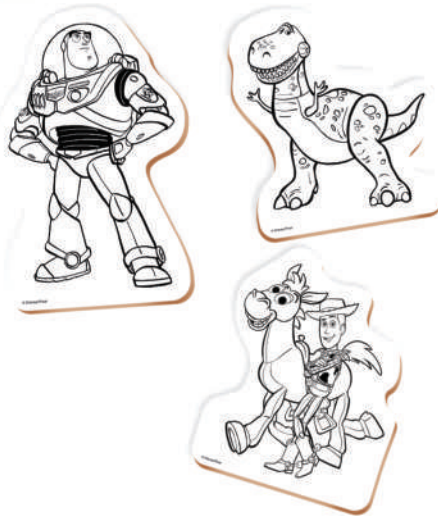
NOVO

REF.4137

REF.4137

4 ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,0 cm



45 cm



Contém 4 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 06 guaches e 01 pincel

LICENÇAS

## TEATRINHO TOY STORY



REF.4129

REF.4129

3 ANOS

- 236 g
- 23,5 x 17,5 x 4,8 cm
- 12 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



A criança vai criar sua versão para a história de Buzz, Woody e seus amigos de Toy Story! Encaixe os dedos nos furinhos das peças e aposte na criatividade. Os pais também podem entrar na brincadeira e usar o teatrinho para contar a história do desenho da Pixar, que encantou as crianças. Desenvolve a coordenação motora, a linguagem e o pensamento criativo. Contém 08 peças em madeira.

TOY STORY

## O QUE É? O QUE É?

Disney · PIXAR



NOVO

REF.4136

REF.4136

7 ANOS

345 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



"Usa um traje espacial e vai ao infinito e além..." Nesse jogo, quem descobrir primeiro a charada e encontrar o personagem no tabuleiro é o vencedor! São 70 cartas com charadas divertidas para testar o conhecimento das crianças sobre o mundo de Toy Story. Contém 01 tabuleiro + 70 cartas + 06 peões + 01 dado + 20 cartas de sorte e revês para movimentar a partida! Inclui gabarito com as respostas de cada charada.

## DIA DE COMPRAS TOY STORY



REF.4135

REF.4135

7 ANOS

525 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Ensine as crianças noções básicas de Educação Financeira! Com esse jogo, a criança vai aprender a administrar seu dinheiro, comprando brinquedos Toy Story e poupando sua mesada.

Contém: 1 tabuleiro, 1 roleta, 30 peças cartonadas, dinheirinho, 04 peões e 04 caixinhas para guardar as compras.

## ILUSTRAÇÃO

Disney



REF.4122

REF.4122

7 ANOS

965 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



NOVO

Contém: 200 cartas + 02 lousas em madeira  
+ giz + 01 ampulheta + 01 tabuleiro + 06 peões.

Quem sabe desenhar o Mickey? Criatividade e habilidade nesse jogo onde quem descobrir primeiro quem é o personagem ganha! São 200 cartas com ilustrações do universo Disney; o jogador sorteia uma cartinha e terá que desenhar no tempo da ampulheta para os concorrentes. Quem acertar, anda no tabuleiro. Se ninguém, acertar, será dada uma dica.

## FATO OU FAKE JR



REF.4141

REF.4141

7 ANOS

620 g  
45,0 x 25,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



NOVO

Bing Bong é o amigo imaginário que Riley criou em "Divertida Mente". FATO OU FAKE?  
Desafio para os fãs do universo Disney!  
São 120 cartas com questões sobre dois temas: personagens e filmes. O tempo será contado na ampulheta. O jogador que completar seu tabuleiro em primeiro lugar é o vencedor.

Contém: 120 cartas + 01 tabuleiro + 01 ampulheta + 06 peões.

LICENÇAS

DISNEY

## PEGA POMPOM

Disney · PIXAR



REF.4108

REF.4108

3 ANOS

- 480 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



Atividade que desenvolve a coordenação motora fina, facilitando a prática da escrita, desenho e outras tarefas. Trabalha a concentração, reconhecimento de cores e criatividade.

Contém: 04 placas de madeira, 56 pompons coloridos e 02 pinças plásticas.

## PROCURANDO NEMO



NOVO



REF.4138

REF.4138

4 ANOS

- 365 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 27 peças e 03 dados em madeira

Jogo pedagógico que desenvolve a percepção visual, concentração e memória. A criança joga os 03 dados em madeira e terá que encontrar sobre a mesa a peça com o personagem na cor e na textura sorteadas. Nemo, Dory e Esguicho estão nessa divertida brincadeira!

## QUEM VIU O BUZZ?



REF.4120

REF.4120

4 ANOS

- 315 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



Contém: 30 cartas + ampulheta + 01 dado em madeira

Observar as cenas por alguns minutos e acertar às questões sorteadas no dado, respondendo sobre Toy Story, Procurando Nemo, Monstros S.A e UP! São 6 perguntas para cada cena. Esse jogo auxilia o aprendizado infantil, testando a memória e estimulando o desenvolvimento da linguagem. A criança vai nomear as figuras, trabalhando a fala e melhorando o vocabulário.

## KIT DE PINTURA CARS



NOVO



REF.4109

REF.4109

4 ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 18,5 x 33,0 x 30,0 cm



7 896200 741095



contém 4 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 06 guaches e 01 pincel

45 cm



## QUADRO DAS EMOÇÕES

Disney PIXAR  
DIVERTIDA MENTE 2



REF.4145

REF.4145

4 ANOS

- 720 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



7 896200 741453



Magnético



Atividade para a criança entrar em contato com suas emoções e melhorar sua comunicação.

Cada cartinha terá uma cena onde a criança vai identificar o sentimento envolvido.

A partir daí, ela monta na placa de metal seu quadro de emoções escolhendo as peças de imã.

São 27 peças magnéticas: 09 placas de Divertidamente - Alegria + Tristeza + Medo + Vergonha + Nojinho + Tédio + Raiva e Ansiedade; 09 placas com os nomes das emoções e 09 placas com os emojis de cada uma.

No verso das cartas, perguntas para falar um pouco mais sobre os sentimentos de cada um.

LICENÇAS

DIVERTIDAMENTE - CARS

## MOSAICO STITCH

Magnéticos

Disney  
**Stitch**



REF.4146

REF.4146

4  
ANOS

- 690 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



7 896200 741460

Mosaico magnético é uma forma nova e divertida de montar as imagens do querido Stitch!

A criança vai separar as peças com imã e montar na placa de metal 4 cenas diferentes.

Níveis variados de dificuldade: 6 - 9 - 12 e 15 peças.

Contém 01 placa de metal, 01 base em madeira e 42 peças magnéticas.

## PEGA POMPOM STITCH



REF.4107

REF.4107

3  
ANOS

- 480 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



7 896200 741071



Atividade que desenvolve a coordenação motora fina, facilitando a prática da escrita, desenho e outras tarefas.

Trabalha a concentração, reconhecimento de cores e criatividade.

Contém: 04 placas de madeira, 56 pompons coloridos e 02 pinças plásticas.

## LABORATÓRIO DE EXPERIMENTOS STITCH

Disney  
**Stitch**



NOVO

Contém: 03 corantes alimentícios, tinta, canetinhas, tubos de ensaio, pipeta, funil, kit bolhas, óculos de segurança e outros componentes para muitas descobertas!

REF.4104

REF.4104

7 ANOS

- 795 g
- 43,0 x 30,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



7 896200 741040



Stitch - divertido Experimento 626 da Disney - agora tem seu próprio laboratório!  
As crianças vão aprender conceitos simples da química e física, como tensão superficial, volume e massa testando as 20 experiências do box. Cada experiência é explicada passo a passo nas fichas ilustradas.

## KIT DE PINTURA STITCH



REF.4102

REF.4102

4 ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,0 cm



7 896200 741026



45 cm



Contém: 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 6 guaches e 01 pincel

LICENÇAS

STITCH

## ALINHAVOS STITCH

Disney  
**Stitch**



REF.4112

REF.4112

3  
ANOS

320 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 741125

Alinhavar é uma atividade importante para treinar a coordenação motora fina e preparar a criança para escrever e desenhar. Essa é uma atividade Montessori e traz outros benefícios como desenvolver a coordenação olho - mão, percepção espacial e concentração. Nesse kit, a criança encontra 02 placas em madeira e 16 peças com furinhos para a criança alinhar com os cadarços coloridos. Contém 02 placas e 16 peças em madeira + 06 cadarços coloridos

## QUEM VIU O STITCH?



REF.4121

REF.4121

4  
ANOS

315 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm

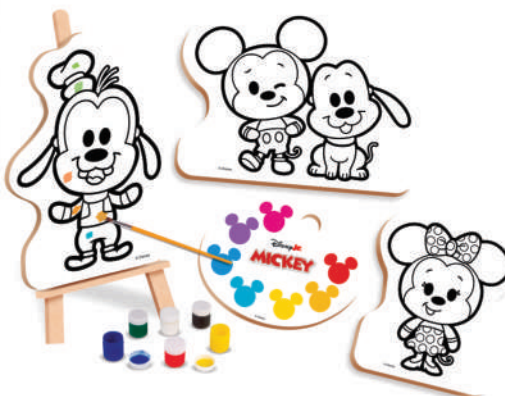


7 896200 741217

Observar as cenas por alguns minutos e responder às questões sorteadas no dado, respondendo sobre Stitch, Lilo e suas aventuras. São 6 perguntas para cada cena. Esse jogo auxilia o aprendizado infantil, testando a memória e estimulando o desenvolvimento da linguagem. A criança vai nomear as figuras, trabalhando a fala e melhorando o vocabulário. Contém 30 cartas + ampulheta + 01 dado em madeira

## KIT DE PINTURA MICKEY

Disney Jr.  
**MICKEY**



REF.4103

REF.4103

4  
ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 18,5 x 33,0 x 30,0 cm



896200 741033

Contém: 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 6 guaches e 01 pincel

## ART & CRAFT MICKEY



REF.4140

REF.4140

6  
ANOS

- 745 g
- 43,0 x 30,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



896200 741408

Box de artesanato e pintura para as crianças desenvolverem suas habilidades e criatividade.  
São 04 atividades: Máscaras e adesivos, Pinturas Numeradas, Costura em Feltro e Cone Pompon.  
Contém: 06 máscaras e adesivos; 04 cartões, 06 guaches e 01 pincel; 02 bonecos em feltro para costurar, linha e agulha plástica, 01 cone em cartão e 56 pompons coloridos.

## PEGA POMPOM MICKEY



REF.4106

REF.4106

3  
ANOS

- 480 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



896200 741064

Atividade que desenvolve a coordenação motora fina, facilitando a prática da escrita, desenho e outras tarefas.  
Trabalha a concentração, reconhecimento de cores e criatividade.  
Contém: 04 placas de madeira, 56 pompons coloridos e 02 pinças plásticas.

LICENÇAS

MICKEY

## KIT DE PINTURA PRINCESA

Disney  
PRINCESA



REF.4100

REF.4100

4  
ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,0 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 6 guaches e 01 pincel

## ALINHAVOS PRINCESA



REF.4111

REF.4111

3  
ANOS

- 850 g
- 32,0 x 34,0 x 7,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



Alinhavar é uma atividade importante para treinar a coordenação motora fina e preparar a criança para escrever e desenhar. Essa é uma atividade Montessori e traz outros benefícios como desenvolver a coordenação olho - mão, percepção espacial e concentração. Nesse kit, a criança encontra 04 lindas Princesa Disney (26 cm), roupinhas e acessórios, tudo em madeira. O box acompanha 06 cadarços coloridos para prender as peças. Contém 04 princesas e acessórios em madeira + 06 cadarços coloridos

## TEATRINHO PRINCESA



REF.4130

REF.4130

3  
ANOS

- 260 g
- 23,5 x 17,5 x 4,8 cm
- 12 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



A criança vai criar sua própria história com a magia de Princesas! Encaixe os dedos nos furinhos das peças e aposte na criatividade. Os pais também podem entrar na brincadeira e usar o teatrinho para contar as clássicas histórias. Desenvolve a coordenação motora, a linguagem e o pensamento criativo. Contém 10 peças em madeira.

## TEATRINHO BRANCA DE NEVE

Branca de Neve



REF.4128

REF.4128

3 ANOS

260 g  
23,5 x 17,5 x 4,8 cm  
12 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



A criança vai criar sua própria história de Branca de Neve e os sete Anões!

Encaixe os dedos nos furinhos das peças e aposte na criatividade. Os pais também podem entrar na brincadeira e usar o teatrinho para contar a clássica história. Desenvolve a coordenação motora, a linguagem e o pensamento criativo. Contém 10 peças em madeira.

## KIT DE PINTURA MOANA

Disney MOANA 2



REF.4101

REF.4101

4 ANOS

1.325 g  
48,0 x 23,0 x 5,0 cm  
06 unidades na caixa  
C15 - 48,5 x 33,0 x 30,0 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 6 guaches e 01 pincel

## ALINHAVOS MOANA



REF.4113

REF.4113

3 ANOS

320 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Alinhavar é uma atividade importante para treinar a coordenação motora fina e preparar a criança para escrever e desenhar.

Essa é uma atividade Montessori e traz outros benefícios como desenvolver a coordenação olho - mão, percepção espacial e concentração. Nesse kit, a criança encontra 02 placas em madeira e 16 peças com furinhos para a criança alinhavar com os cadarços coloridos. Contém 02 placas e 16 peças em madeira + 06 cadarços coloridos

LICENÇAS

MOANA

## FATO OU FAKE

# Harry Potter



REF.0592

REF.0592

9 ANOS

- 530 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Esse jogo é uma imersão no mundo bruxo, com os fãs respondendo se é FATO ou FAKE as afirmações sobre temas incríveis: Personagens, Casas, Filmes, Criaturas Mágicas & Feitiços, História & Eventos. São 400 perguntas e 01 tabuleiro para os jogadores avançarem a cada acerto.

## STOP



REF.0593

REF.0593

7 ANOS

- 365 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Quinze temas do universo HP: Artefatos Mágicos, Personagens, Poções e Ingredientes, Feitiços e muito mais.

# KIT DE PINTURA

# Harry Potter



0650'3ER ◀

▶ REF.0590

5 ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 06 guaches e 01 pincel



LICENÇAS

HARRY POTTER

## KIT DE PINTURA



45 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete  
e 01 paleta em madeira  
+ 06 guaches e 01 pincel



REF.0660

REF.0660

5 ANOS

1,325 g  
48,0 x 30,0 x 5,0 cm  
06 unidades na caixa  
C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



## EQUILIBRA DC



\*Contém 27 blocos  
+ 09 placas em madeira



REF.0661

REF.0661

4 ANOS

595 g  
20,0 x 25,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



## KIT DE PINTURA



45 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete  
e 01 paleta em madeira  
+ 06 guaches e 01 pincel



REF.0662

REF.0662

5 ANOS

1,325 g  
48,0 x 30,0 x 5,0 cm  
06 unidades na caixa  
C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



## ACHEI!



Contém 48 fichas grandes em cartão



REF.0663

REF.0663

3 ANOS

335 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm





REF.1360

9 ANOS

- 620 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 713603

360 Perguntas

3 Temas



Os fãs da série de maior sucesso da TV americana vão passar por uma prova de fogo: quem vai acertar mais questões sobre os 30 anos de sucesso de Friends, com detalhes sobre seus mais de 200 episódios? São 360 perguntas, divididas em 03 temas (FRASES - EPISÓDIOS - FRIENDS) para o jogador responder se é FATO OU FAKE cada afirmação!

## BINGO



REF.0211

REF.0211

5 ANOS

- 725 g
- 32,5 x 23,0 x 14,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C13 - 48,0 x 43,0 x 66,0 cm



Contém 48 cartelas

## ACHEI! GIGANTE



REF.0213

REF.0213

3 ANOS

- 455 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



Tabuleiro 55 x 48 cm

Os filhotes encontraram um novo desafio: encontrar as figuras sorteadas no tabuleiro! O grande diferencial desse jogo é o tabuleiro gigante (55 x 48 cm) com seis partes para montar como um grande quebra-cabeça. As partes podem ser encaixadas em ordens diferentes para dificultar a memorização e aumentar a diversão. São 90 figuras para encontrar e uma roleta com ações para movimentar a partida: fique sem jogar uma rodada, pegue uma ficha de seu vizinho... Vamos lá!

## 4 JOGOS CLÁSSICOS

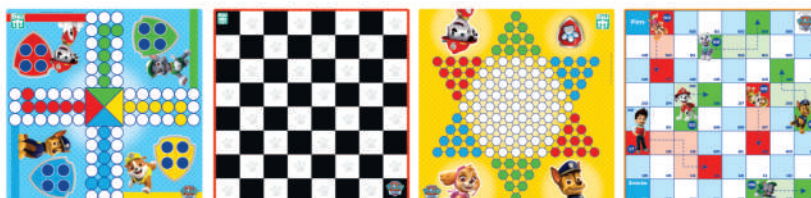


REF.0212

REF.0212

6 ANOS

- 385 g
- 32,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Ludo - Damas - Xadrez Chinês - Avança e Atrasa

## KIT DE PINTURA



REF.0680

REF.0680

4 ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



\*4 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira  
+ 06 guaches e 01 pincel

## TAPA NA MESA



REF.0681

REF.0681

5 ANOS

- 345 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



LICENÇAS

PATRULHA CANINA

## QC GIGANTE MADEIRA



Contém 16 peças em madeira



Montado: 45,0 x 35,0 cm

REF.0687

REF.0687

3 ANOS

- 480 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 706872

## QC MADEIRA - 30 PEÇAS



Montado: 34,0 x 26,0 cm



Contém 30 peças em madeira

REF.0682

REF.0682

36 MESES

- 310 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 706827



## QC PROGRESSIVO MADEIRA



Contém 04 quebra-cabeças com 6, 8, 10 e 12 peças



REF.0685

REF.0685

3 ANOS

- 405 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 706858

## EQUILIBRA FILHOTES!



Contém 30 blocos + 09 placas em madeira

REF.0684

REF.0684

4 ANOS

- 595 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



## MEMÓRIA



Contém 24 peças em madeira



REF.0683

REF.0683

36 MESES

- 320 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



## QC MAGNÉTICO



REF.0340

REF.0340

3 ANOS

615 g  
31,5 x 25,5 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



06 peças



09 peças



12 peças



16 peças

Dora e seus amigos estão nessa quebra-cabeça divertido, onde as crianças encaixam as peças de imã sobre a placa de metal. São 04 quebra-cabeças com 06 - 09 - 12 e 16 peças.

Contém 01 placa de metal, 01 base em madeira e 04 quebra-cabeças imantados.

Desenvolve a coordenação motora, cognitiva e a criatividade.

## QC SECRETO



REF.0343

REF.0343

4 ANOS

490 g  
28,0 x 28,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



A criança monta o quebra-cabeça, sorteia uma cartinha e tenta achar com sua "lupa" a imagem no cenário montado. A lupa de madeira é vazada para encaixar a peça que contém a imagem. Quem conseguir encontrar mais figuras vence a partida. Pode ser jogado individualmente também! Atividade com diversão para desenvolver a concentração e a memória. Contém 01 quebra-cabeça 60 peças e 01 lupa (sem lente) em madeira + 24 cartinhas.

## QC GIGANTE MADEIRA



Montado: 45,0 x 35,0 cm

REF.0342

REF.0342

3 ANOS

480 g  
23,0 x 23,0 x 6,0 cm  
12 unidades na caixa  
C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Contém 16 peças em madeira

## CORES & POTES



REF.0344

REF.0344

3 ANOS

- 650 g
- 32,0 x 34,0 x 7,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



As crianças vão pegar as pecinhas em madeira com a pinça e separar por cores nos nichos (potes) da embalagem. Estimula o reconhecimento e pareamento das cores e desenvolve a atenção motora. São 40 peças em madeira e 02 pinças coloridas em plástico.

## DOMINÓ & MEMÓRIA BILÍNGUE 2x1



Dominó: Contém 28 peças em madeira

REF.0345

REF.0345

3 ANOS

- 620 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Memória: Contém 20 peças em madeira

Recurso educativo criativo para as crianças aprenderem inglês.

## ALINHAVOS



Contém 11 peças em madeira + 06 cadarços coloridos

REF.0341

REF.0341

3 ANOS

- 0680 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



Alinhavar é uma atividade importante para treinar a coordenação motora fina e preparar a criança para escrever e desenhar. Essa é uma atividade Montessori e traz outros benefícios como desenvolver a coordenação olho-mão, percepção espacial e concentração. Nesse kit, a criança vai alinhavar em uma linda árvore a Dora e seus inseparáveis amigos.

## QC 2X1 MADEIRA



\*Contém 02 quebra-cabeças  
30 peças em madeira



Montados: 34,0 x 26,0 cm  
cada um.

REF.0741

REF.0741

4 ANOS

- 615 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 707411

LICENÇAS

## EU SEI



REF.0739

REF.0739

4 ANOS

- 315 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



7 896200 707398

Sabe aquele clássico jogo de adivinhar os bichos? Pois agora ele foi renovado e o mais divertido traz os animaizinhos que aparecem no Show da Luna! A criança coloca a cinta de EVA na testa, sem ver o animal, e começa a fazer perguntas para os outros participantes até adivinhar!! São 60 cartinhas com bichos. O tempo é medido na ampulheta. Ganha quem acumular 06 cartinhas em primeiro lugar!

O SHOW DA LUNA

## LABORATÓRIO CRIATIVO



O SHOW DA LUNA!

REF.0738

REF.0738

7 ANOS

875 g  
43,0 x 30,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



Quer saber mais?  
Leia o QR CODE



Com esse kit de 24 experiências, as crianças vão fazer muitas descobertas!! Cada experimento é detalhado em fichas, com ilustrações coloridas do passo a passo. Ao final, a criança se conecta com o episódio do Show da Luna, relacionando a atividade aos conceitos sobre densidade, fotossíntese e outras reações químicas. O kit acompanha tubos de ensaio, pipeta, corantes coloridos, óculos de proteção, funil, ampulheta e muito mais.

## KIT DE ATIVIDADES



REF.0740

REF.0740

4 ANOS

1.095 g  
43,0 x 30,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



Descobrimo o Alfabeto,  
Números e Quantidades,  
Pinturas Numeradas,  
Associação.

## KIT DE ATIVIDADES



REF.0522

REF.0527

3 ANOS

- 1,040 g
- 43,0 x 30,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



Números e Quantidades



Pinturas Numeradas



Dominó Metades



Memória Sombras

Esse kit reúne atividades que estimulam e desenvolvem a criança da Educação Infantil.

São 04 diferentes conteúdos: Dominó Metades contém 28 peças em madeira para a criança encontrar a metade que está faltando; Pinturas Numeradas, com 06 cartões ilustrados com Peppa e seus amigos; Memória Sombras, com 20 peças em madeira e Números e Quantidades para a criança preencher com massinha 10 cartões. Contém: 48 peças em madeira, 06 guaches, 01 pincel, 12 massinhas, carretilha e espátula de plástico, 16 cartões de atividades e 01 guia ilustrado.

## MEU PRIMEIRO QC



\*Contém 05 quebra-cabeças em madeira  
\*02, 03 e 04 peças



REF.0522

REF.0526

24 MESES

- 535 g
- 35,5 x 25,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## QC GIGANTE



\*Contém 16 peças em madeira



REF.0522

REF.0528

3 ANOS

- 480 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



Montado: 45 x 35 cm

## KIT DE PINTURA



REF.0525

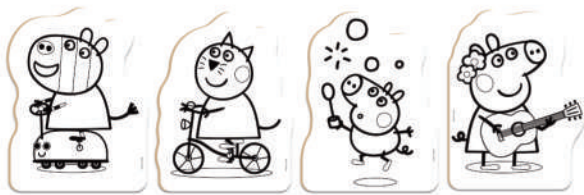
REF.0525

4 ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



45 cm



Contém 04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira  
+ 06 guaches e 01 pincel

## KIT JARDIM



REF.0529

REF.0529

3 ANOS

- 615 g
- 48,0 x 22,0 x 19,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C13 - 48,0 x 43,0 x 66,0 cm



Contém 01 saquinho de sementes

## TAPA NA MESA



NOVO



## CAPIVARA

REF.0237

REF.0237

3 ANOS

- 345 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 5,0 cm



7 896200 702379

Alguém espalhou 48 cartinhas com capivaras diferentes sobre a mesa! Cada jogador vai tentar encontrar os pares das cartas do monte, batendo com a raquete sobre a figura igual e agarrando com a ventosa. Quem for mais rápido, ganha o par. São 96 cartas e 04 raquetes plásticas.

## CADÊ O BICHO? CAPIVARA E SEUS AMIGOS!



NOVO



REF.0238

REF.0238

4 ANOS

- 370 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 702386

São 03 bichinhos para a criança encontrar - capivara, bicho preguiça e mico leão. Cada um joga os três dados na sua vez e deve procurar entre as peças sobre a mesa o animal com a cor e a textura sorteados. Desenvolve a percepção visual, a concentração e memória. Contém 27 peças grandes em madeira e 03 dados plásticos.

## KIT PINTURINHA



NOVO



REF.0239

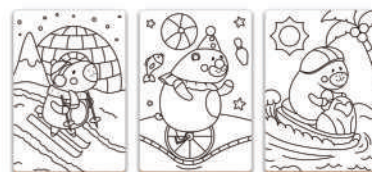
REF.0239

4 ANOS

- 520 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 702393



Pinte as 03 telas em madeira com ilustrações fofas da capivara e crie seu próprio desenho na tela em branco. Cavalete em plástico com 24 cm, 06 tintas guache e pincel.

## TAPA NA MESA



REF.0787

REF.0787

5 ANOS

375 g  
35,5 x 24,0 x 5,0 cm  
12 unidades na caixa  
C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Os fãs serão desafiados a encontrar os pares na mesa "agarrando" as cartas iguais com a ventosa das raquetes. São 48 cartinhas fofas do grupo Dos Rosa e 04 raquetes plásticas.

## BATALHA DOS COPOS



REF.0788

REF.0788

5 ANOS

395 g  
28,0 x 28,0 x 6,0 cm  
06 unidades na caixa  
C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



Emily Vicky, Katlen e seus amigos estão nesse divertido jogo de agilidade onde o jogador mais rápido ganha! Batalha dos Copos Dos Rosa propõe que os jogadores montem a pilha de copos na mesma ordem e cores do conteúdo na carta sorteada. Quem montar primeiro, toca a campainha e ganha a carta.

Contém 12 copos coloridos de plástico, 12 adesivos, 01 campainha e 50 cartas com diferentes montagens.

## QC GIGANTE - MEU SANSÃO

TURMA DA  
**Mônica**



Contém 20 peças grandes



Montado mede 60,0 x 40,0 cm

REF.0778

REF.0778

24  
MESES

- 410 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



## QC GIGANTE - CEBOLINHA



Contém 20 peças grandes



Montado mede 60,0 x 40,0 cm

REF.0777

REF.0777

24  
MESES

- 410 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



## QC - TURMA ANIMADA



Contém 260 peças



Montado mede 60,0 x 40,0 cm

REF.0779

REF.0779

7  
ANOS

- 423 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



## SÍLABAS

## PRIMEIRAS CONTAS



REF.0769

REF.0769

4  
ANOS

- 550 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



REF.0768

REF.0768

4  
ANOS

- 500 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



## CIÊNCIAS FRANJINHA E MILENA



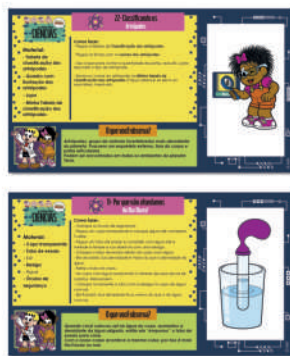
**TURMA DA MÔNICA**

REF.0744

REF.0744

7 ANOS

- 995 g
- 43,0 x 30,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



Franjinha e Milena estão no seriado Em Busca da Ciência, fazendo novas descobertas do mundo científico. Com este Laboratório, as crianças vão aprender de forma divertida alguns conceitos que essa dupla incrível da Turma da Mônica estudou! São 24 experiências para as crianças aprendem sobre os sólidos geométricos, fotossíntese, classificação de insetos e muito mais, em fichas ilustradas, todas desenvolvidas e testadas por professores. Acompanha 02 tubos de ensaio, 01 lupa, 01 óculos de segurança, 01 pipeta, funil, corantes, guaches, massinha e muito mais!!

## KIT DE PINTURA



REF.0766

REF.0766

4 ANOS

- 1.325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



\*4 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira + 06 guaches e 01 pincel







## TAPA NA MESA

TURMA DA  
**Mônica**

REF.0781

REF.0781

5  
ANOS

-  345 g
-  35,5 x 24,0 x 5,0 cm
-  12 unidades na caixa
-  C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 707817







## STOP!

REF.0759

REF.0759

7  
ANOS

-  365 g
-  35,5 x 24,0 x 5,0 cm
-  12 unidades na caixa
-  C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 707596







## ACHEI!

REF.0758

REF.0758

3  
ANOS

-  340 g
-  35,5 x 24,0 x 5,0 cm
-  12 unidades na caixa
-  C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 707589



## DIA DE COMPRAS

TURMA DA  
**Mônica**



REF.0760

REF.0760

7  
ANOS

- 410 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



A dinâmica desse jogo vai ensinar as crianças noções básicas de Educação Financeira. Elas vão aprender a ganhar, gastar e poupar seu dinheirinho para a compra das peças divertidas da Turma da Mônica. Brincando, a criança vai saber como administrar sua mesada.

## MÍMICAS



REF.0762

REF.0762

7  
ANOS

- 725 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



## 4 JOGOS CLÁSSICOS



REF.0761

REF.0761

6  
ANOS

- 385 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



Ludo, Damas, Xadrez Chinês e Avança e Atrasa

LICENÇAS

TURMA DA MÔNICA

## PANELINHA

TURMA DA  
**Mônica**



Contém 11 peças



REF.0755

REF.0755

24  
MESES

- 755 g
- 50,0 x 36,5 x 12,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C14 - 49,5 x 37,5 x 75,5 cm



7 896200 707558

## GARRAFINHA



Contém 14 peças



REF.0757

REF.0757

24  
MESES

- 755 g
- 42,0 x 32,0 x 8,5 cm
- 08 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



7 896200 707572

SAI ÁGUA DE VERDADE



## POMPOM DA POPÓ

**GALINHA pintadinha**



REF.0714

REF.0714

3 ANOS

- 480 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



7 896200 707145



NOVO



Atividade que desenvolve a coordenação motora fina, facilitando a prática da escrita, desenho e outras tarefas.

Trabalha a concentração, reconhecimento de cores e criatividade.

Contém: 04 placas de madeira, 56 pompons coloridos e 02 pinças plásticas.

## KIT PINTURINHA



Contém 04 telas, 01 cavelete plástico, 6 guaches e 01 pincel



24 cm

REF.0721

REF.0721

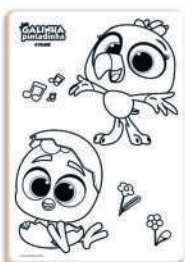
4 ANOS

- 520 g
- 20,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C18 - 41,0 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 707213

NOVO



LICENÇAS

GALINHA PINTADINHA

## QC GIGANTE MADEIRA

**GALINHA**  
pintadinha



Contém 25 peças

NOVO



Montado: 43 x 51 cm

REF.0716

REF.0716

3 ANOS

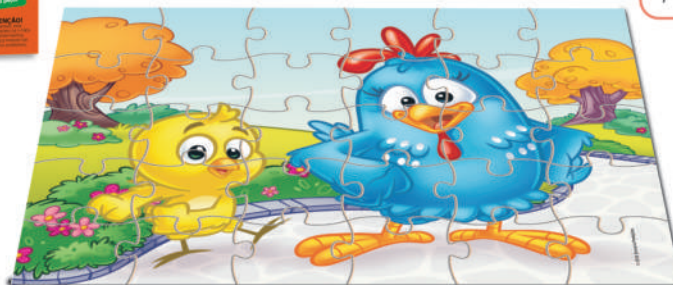
- 530 g
- 31,5 x 25,5 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C19 - 37,0 x 31,5 x 25,5 cm



## QC MADEIRA



Contém 30 peças



Montado mede 34,0 x 26,0 cm

REF.0719

REF.0719

4 ANOS

- 310 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C23 - 40,0 x 28,0 x 53,8 cm



## QC PROGRESSIVO MADEIRA



Contém 30 peças

REF.0713

REF.0713

4 ANOS

- 320 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



## A AO Z MADEIRA



Contém 52 peças

REF.0712

REF.0712

3 ANOS

- 510 g
- 23,0 x 23,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



## KIT DE PINTURA



**GALINHA**  
pintadinha

REF.0732

REF.0732

4  
ANOS

- 1,325 g
- 48,0 x 30,0 x 5,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C15 - 48,5 x 33,0 x 30,8 cm



7 896200 707329



04 telas, 01 cavalete e 01 paleta em madeira  
+ 06 guaches e 01 pincel



## PANELINHAS

REF.0733

REF.0733

2  
ANOS

- 750 g
- 50,0 x 36,5 x 12,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C14 - 49,5 x 37,5 x 75,5 cm



7 896200 707336



Novo kit de panelinhas da turma da Galinha Pintadinha, mais colorido e divertido.

Contém 10 peças: 01 panela de pressão, 01 frigideira, 1 caçarola, 01 garrafa térmica, 04 copos e 02 talheres grandes.

## TAPA NA MESA



REF.0723

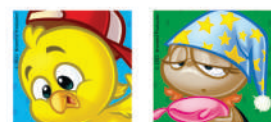
REF.0723

5  
ANOS

- 345 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



7 896200 707237



Contém 04 raquetes plásticas + 48 pares de cartinhas

LICENÇAS

GALINHA PINTADINHA

# LABORATÓRIO MANUAL DO MUNDO

Manual do Mundo



REF.1640

REF.1640

10 ANOS

- 1.330 g
- 42,0 x 31,5 x 8,5 cm
- 04 unidades na caixa
- C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



O **LABORATÓRIO MANUAL DO MUNDO** apresenta 85 experiências e fenômenos surpreendentes para a criança descobrir os mistérios da Química! Cada experimento acompanha uma ficha de instrução com a explicação do procedimento e a discussão dos resultados. O Kit acompanha 11 reagentes químicos, 04 tubos de ensaio e uma estante, 01 pipeta, 03 corantes, funil, óculos de segurança. As principais experiências podem ser acessadas no canal **MANUAL DO MUNDO NO YOUTUBE**, através do **QR CODE** das fichas.



Conheça o Laboratório junto com o Iberê!



LICENÇAS

MANUAL DO MUNDO

# SOLUÇÕES

Manual do Mundo



REF.1642

REF.1642

10 ANOS

- 1.200 g
- 42,0 x 31,5 x 8,5 cm
- 04 unidades na caixa
- C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



7 896200 716420

NOVO



Contém 07 reagentes químicos, tubos de ensaio e estante, 48 cartas, 06 peças de madeira, 01 óculos de segurança, manual e outros componentes.



Esse jogo do Manual do Mundo é diferente de tudo o que vocês já viram! Ossosvaldo desapareceu...Vamos investigar e solucionar o caso neste jogo colaborativo que reúne a dinâmica de tabuleiro com execução de experiências?

Explore a casa do Manual do Mundo, identifiquem o Fugitivo com base nas pistas e façam reações químicas para encontrar a Solução do desaparecimento de nosso esqueleto favorito.



LICENÇAS

MANUAL DO MUNDO

# INVENTA OU RESPONDE

Manual  
do Mundo



REF.1641

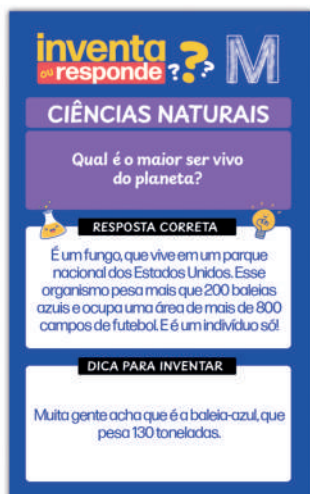
REF.1641

9  
ANOS

- 810 g
- 45,0 x 25,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C17 - 46,5 x 39,5 x 25,8 cm



7 896200 716413



Isto não é um quiz!

A vitória depende da sua capacidade de confundir, não de saber a resposta certa! São 300 questões e seis temas: um jogador assume o comando e pega uma carta; ele pode ler a resposta da ficha – que é a correta – ou inventar outra qualquer. Os “espectadores” terão que adivinhar se a resposta é verdadeira ou inventada. Em algumas cartas estão “dicas” de como inventar a melhor resposta. Questões elaboradas pela equipe do Manual do Mundo!

# brinquedos



Artes + Faz de Conta  
+ Experiências  
= crianças curiosas.



## PINTE & MOLDE PETS



REF.0235

REF.0235

5 ANOS

1.010 g

32,0 x 34,0 x 7,0 cm

06 unidades na caixa

C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



7 896200 702355

3D



2 Pets diferentes



As crianças vão poder criar seus próprios cães 3D e pintar de forma criativa! O Kit Pinte & Molde Pets traz a magia das peças em gesso produzidas nos moldes de forma simples e divertida! Misture gesso e água, coloque nos moldes e espere secar. Depois é só usar as tintas e pintar os filhotes! São dois modelos de pets diferentes! Contém: 02 moldes diferentes, 500 g de gesso, 06 tintas guache, 01 pincel e regras.

Pinte & Molde Pets



## PINTE & MOLDE UNICÓRNIOS



REF.0240

REF.0240

5 ANOS

1.010 g  
32,0 x 34,0 x 7,0 cm  
06 unidades na caixa  
C20 - 44,0 x 37,0 x 32,5 cm



NOVO

3D



Que criança não ama os unicórnios? Elas vão poder criar seus próprios unicórnios 3D em gesso, pintar e decorar com criatividade. O kit Pinte & Molde Unicórnios traz a magia das peças em gesso produzidas de forma simples e divertida! Misture gesso e água, coloque nos moldes e espere secar.

Depois é só usar as tintas e pintar seus filhotes. São dois modelos diferentes!

Contém: 02 moldes diferentes, 500 g de gesso, 06 tintas guache, 01 pincel e regras.

**Pinte & Molde**  
Unicórnios



BRINQUEDOS

## BOLICHE

8220-F3B

REF.0328

3 ANOS

- 1.210 g
- 40,0 x 15,0 x 23,0 cm
- 09 unidades na caixa
- C12 - 47,2 x 41,0 x 69,3 cm



7 896200 703284



Contém 10 pinos + 02 bolas

## GOL A GOL



6220-F3B

REF.0329

3 ANOS

- 1.020 g
- 48,5 x 30,0 x 13,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C26 - 48,8 x 40,8 x 60,5 cm



7 896200 703291



## MINHA FAZENDA



REF.0230

REF.0230

3 ANOS

600 g

42,0 x 32,8 x 5,0 cm

08 unidades na caixa

C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



7 896200 702300



## ZOOLOGICO



REF.0234

REF.0234

3 ANOS

620 g

42,0 x 32,8 x 5,0 cm

08 unidades na caixa

C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



7 896200 702348



## AUTO POSTO

REF.0300

REF.0300

3 ANOS

- 380 g
- 28,0 x 28,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C22 - 43,5 x 28,5 x 28,5 cm



CONTÉM  
2 CARRINHOS

## SUPER POSTO



REF.0320

REF.0320

3 ANOS

- 625 g
- 35,5 x 32,0 x 13,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



CONTÉM  
2 CARRINHOS

# ACQUA POSTO



REF.0325

1.105 g  
48,5 x 30,0 x 13,0 cm  
06 unidades na caixa  
C26 - 48,8 x 40,8 x 60,5 cm



3 ANOS

SAI ÁGUA DE VERDADE



CONTÉM  
2 CARRINHOS







BRINQUEDOS

## STRONG BASCULANTE

REF.2000

REF.2000

3 ANOS

-  620 g
-  40,0 x 15,0 x 23,0 cm
-  09 unidades na caixa
-  C12 - 47,2 x 41,0 x 69,3 cm



7 896200 720007



Caminhão: 33,0 x 13,0 x 18,0 cm



Contém 01 pá





COLÉCÃO  
**STRONG**

## STRONG CONTAINER

REF.2003

REF.2003

3 ANOS

-  700 g
-  40,0 x 15,0 x 23,0 cm
-  09 unidades na caixa
-  C12 - 47,2 x 41,0 x 69,3 cm



7 896200 720038



cores variadas



Caminhão: 33,0 x 13,0 x 18,0 cm







## STRONG CAÇAMBA

REF.2001

REF.2001

3 ANOS

-  610 g
-  40,0 x 15,0 x 23,0 cm
-  09 unidades na caixa
-  C12 - 47,2 x 41,0 x 69,3 cm



7 896200 720014



Caminhão: 33,0 x 13,0 x 18,0 cm



cores variadas

## ARROZ & FEIJÃO



T090.F3R ◀

▶ REF.0601

2  
ANOS

- 740 g
- 50,0 x 36,5 x 12,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C14 - 49,5 x 37,5 x 75,5 cm



## PANELEIRO

8090.F3R ◀

▶ REF.0608

3  
ANOS

- 810 g
- 48,0 x 22,0 x 19,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C13 - 48,0 x 43,0 x 66,0 cm



Contém 09 peças



## CAFÉ COM BOLINHO

2090.F3R ◀

▶ REF.0602

2  
ANOS

- 615 g
- 42,0 x 32,0 x 8,5 cm
- 08 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



SAI ÁGUA DE VERDADE

## ESCORREDORZINHO



9090'3ER ◀

▶ REF.0606

2 ANOS



- 625 g
- 42,0 x 32,0 x 8,5 cm
- 08 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## PRESSÃOZINHA

0090'3ER ◀

▶ REF.0600

2 ANOS



- 435 g
- 37,0 x 32,0 x 12,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## PANELINHA DE PRESSÃO

2090'3ER ◀

▶ REF.0607

2 ANOS



- 135 g
- 22,0 x 14,0 x 12,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



## DOCE LANCHINHO



REF.0626

REF.0626

2 ANOS

765 g  
50,0 x 36,5 x 12,0 cm  
06 unidades na caixa  
C14 - 49,5 x 37,5 x 75,5 cm



7 896200 706261



SAI ÁGUA DE VERDADE



Contém 26 peças

## DOCE COZINHA



REF.0627

REF.0627

2 ANOS

745 g  
50,0 x 36,5 x 12,0 cm  
06 unidades na caixa  
C14 - 49,5 x 37,5 x 75,5 cm



7 896200 706278



Contém 20 peças

## KIT LIMPEZA



REF.0609

REF.0609

3 ANOS

230 g  
72,0 x 23,0 x 6,0 cm  
24 unidades na caixa  
C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



7 896200 706094



## GRAN CHEF



REF.0611

REF.0611

2 ANOS

- 385 g
- 31,0 x 40,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## GRAN CHEF



REF.0617

REF.0617

2 ANOS

- 385 g
- 31,0 x 40,0 x 6,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## KIT JARDIM



REF.0613

REF.0613

3 ANOS

- 615 g
- 48,0 x 22,0 x 19,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C13 - 48,0 x 43,0 x 66,0 cm



Contém 01 saquinho de sementes

## JANTARINHO

REF.0623

REF.0623

2 ANOS

- 595 g
- 37,0 x 30,0 x 9,5 cm
- 08 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## SUQUINHO

REF.0622

REF.0622

2 ANOS

- 535 g
- 37,0 x 30,0 x 9,5 cm
- 08 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## LANCHINHO

REF.0620

REF.0620

2 ANOS

- 540 g
- 37,0 x 30,0 x 9,5 cm
- 08 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## COMIDINHA

REF.0621

REF.0621

2 ANOS

- 555 g
- 37,0 x 30,0 x 9,5 cm
- 08 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## MÁGICAS



12 mágicas



REF.1200

REF.1200

7 ANOS

- 260 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



BRINQUEDOS

## MÁGICAS M



10 mágicas



REF.1205

REF.1205

7 ANOS

- 245 g
- 35,5 x 24,0 x 5,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C24 - 36,5 x 34,0 x 49,0 cm



MÁGICAS

# PASSE DE MÁGICA



REF.1300

REF.1300

7 ANOS

- 570 g
- 43,0 x 30,0 x 6,0 cm
- 06 unidades na caixa
- C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



BRINQUEDOS

MÁGICAS





# EVA



Cores e conforto  
para os bebês.



## BABY MENINAS



Tapete com vogais e figuras



Contém 9 placas com 8 mm de espessura

REF.0811

REF.0811

2 MESES

- 1.125 g
- 33,0 x 33,0 x 8,0 cm
- 10 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## BABY MENINOS



Tapete com vogais e figuras



Contém 9 placas com 8 mm de espessura

REF.0812

REF.0812

2 MESES

- 1.125 g
- 33,0 x 33,0 x 8,0 cm
- 10 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## TAPETE LISO



Conjunto com 9 placas com 08 mm de espessura



REF.0815

REF.0815

9 MESES

- 1.155 g
- 33,0 x 33,0 x 8,0 cm
- 09 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## TAPETE COM NÚMEROS



Conjunto com 10 placas  
com 08 mm de espessura

REF.0800

REF.0800

2  
MESES

1.280 g  
33,0 x 33,0 x 8,0 cm  
09 unidades na caixa  
C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



7 896200 708005

## TAPETE COM FIGURAS



Conjunto com 9 placas  
com 08 mm de espessura

REF.0810

REF.0810

2  
MESES

1.155 g  
33,0 x 33,0 x 8,0 cm  
09 unidades na caixa  
C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



7 896200 708104

## TAPETE COM NÚMEROS E FIGURAS

Conjunto com 18 placas  
com 08 mm de espessura  
e sacola plástica



REF.0900

REF.0900

2  
MESES

2.615 g  
63,0 x 33,0 x 89,0 cm  
05 unidades na caixa  
C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



7 896200 709002

## AMARELINHA



Contém 10 placas e 04 discos com 08 mm de espessura.

REF.0830

REF.0830

2 MESES

- 1.310 g
- 31,0 x 42,5 x 10,0 cm
- 08 unidades na caixa
- C13 - 48,0 x 43,0 x 66,0 cm



EVA

## TAPETE ALFABETO



Conjunto 26 placas com 08 mm de espessura e sacola plástica.



REF.0824

REF.0824

2 MESES

- 3.205 g
- 63,0 x 33,0 x 10,0 cm
- 03 unidades na caixa
- C21 - 42,0 x 39,5 x 66,0 cm



## ALFABETO NIG



REF.0840

REF.0840

3 ANOS

- 185 g
- 13,0 x 20,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



## NÚMEROS NIG



REF.0850

REF.0850

3 ANOS

- 145 g
- 13,0 x 20,0 cm
- 12 unidades na caixa
- C11 - 44,0 x 41,5 x 31,5 cm



HORA  
PNEU

Contém 27 letras com 07 mm de espessura

8+2=4  
5+1=6

Contém 20 números + 05 sinais com 07 mm de espessura



**Acompanhe as novidades  
e vídeos em nosso site  
e redes sociais.**



**NIG BRINQUEDOS**



**NIGBRINQUEDOS**



NIG INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS  
Rua Mario Ribeiro, 211 - Distrito Industrial  
Santa Rosa de Viterbo - SP - CEP 14272-478  
Caixa Postal 54 - Tel/Fax: 16 3954.8080  
E-mail: [nig@nigbrinquedos.com.br](mailto:nig@nigbrinquedos.com.br)  
[www.nigbrinquedos.com.br](http://www.nigbrinquedos.com.br)